

CURRICULUM VITAE (CVA)

Fecha del CV	08/11/2024
---------------------	------------

Parte A. DATOS PERSONALES

Nombre	Mónica		
Apellidos	Bernaldo de Quirós Aragón		
Sexo (*)	Mujer	Fecha de nacimiento (dd/mm/yyyy)	
DNI, NIE, pasaporte			
Dirección email	mbquiros@psi.ucm.es	URL Web	
Open Researcher and Contributor ID (ORCID) (*)	0000-0002-2200-8375		

A.1. Situación profesional actual

Puesto	Profesor Titular de Universidad		
Fecha inicio	03/11/2020		
Organismo/ Institución	Universidad Complutense de Madrid		
Departamento/ Centro	Personalidad, Evaluación y Psicología Clínica		
País	España	Teléfono	
Palabras clave	Adicciones; Uso problemático de videojuegos; Juego patológico		

A.2. Situación profesional anterior (incluye interrupciones en la carrera investigadora, de acuerdo con lo indicado en la convocatoria, indicar meses totales)

Periodo	Puesto/ Institución/ País / Motivo interrupción
2017-2020	Profesor Contratado Doctor Interino/ Universidad Complutense de Madrid
2011-2017	Profesor Titular Interino/ Universidad Complutense de Madrid
1994-2011	Profesor Asociado/ Universidad Complutense de Madrid

A.3. Formación Académica

Grado/Master/Tesis	Universidad/País	Año
Doctor en Psicología	Universidad Complutense de Madrid	1999
Máster en Intervención	Universidad Complutense de Madrid	1993
Licenciada en Psicología	Universidad Complutense de Madrid	1991

Parte B. RESUMEN DEL CV (máx. 5.000 caracteres, incluyendo espacios):

Profesor Titular de la Facultad de Psicología de la Universidad Complutense de Madrid, anteriormente Profesor Contratado Doctor Interino (2017-2020), Profesor Titular Interino(2011-2017) y Profesora Asociada (1994-2011). Perteneciente al Grupo de Investigación UCM de Intervención y Tratamientos en Psicología Clínica y de la Salud (Referencia: 950679).

Mi actividad investigadora comenzó con la realización de mi tesis doctoral sobre la *Eficacia de la técnica de exposición al estímulo en el tratamiento del deseo de consumo* en el marco de un proyecto de investigación financiado por la Comisión Interministerial de Ciencia y Tecnología (CYCIT). Durante la primera parte de mi trayectoria científica y profesional simultanéé mi actividad investigadora, docente y profesional en el ámbito de las adicciones. Trabajé como psicóloga en el Centro de Atención Integral a las Adicciones de la Zona Sur de la Comunidad de Madrid, siendo responsable del área de investigación.

Mi actividad investigadora está centrada en el ámbito de las adicciones comportamentales, en especial Juego patológico y Problemas de juego a Videojuegos. En relación con el juego patológico nuestro equipo de investigación ha desarrollado un sistema online de detección on-line de jugadores de riesgo, problemáticos y patológicos así como un protocolo de intervenciones inmediatas, también on-line, que se ajusta al perfil y necesidades de cada usuario, dirigido a prevenir los problemas de juego u orientar sobre directrices de actuación caso de estar presentes ya estos problemas. Este sistema, SER-PJ, de acceso libre y gratuito se puede encontrar en http://www.famqi14.es/nuevo_famqi/. Este proyecto ha sido financiada por la ONCE, con el premio en el II Certamen Internacional de Investigación de Juego Responsable de la ONCE.

El equipo de investigación que dirijo ha extendido este trabajo al estudio de los problemas de uso inadecuado de videojuegos en adolescentes y jóvenes (<https://www.ucm.es/tratamiento/adicciones-comportamentales-gaming-y-gambling>). Hemos desarrollado el *Gamertest*, un instrumento de evaluación online de problemas con los videojuegos, financiado por el Ministerio de Innovación y Competitividad en su convocatoria 2016, al que se puede acceder también de forma libre y gratuita en <https://problemasdejuego.com/gamertest>.

En la actualidad estamos enfocados fundamentalmente en la investigación de los factores cognitivos y emocionales implicados en el uso problemático de videojuegos y juegos de azar, dirijo el proyecto de investigación *Regulación emocional y problemas con los juegos de azar y videojuegos en jóvenes adultos (REJUVA)* financiado por el Ministerio de Derechos Sociales, Consumo y Agenda 2030.

Pertenezco al Comité Ejecutivo de la Sociedad Española de Psicología Clínica y de la Salud (SEPCyS) en el que ejerzo como Presidenta y donde he ocupado también los cargos de vicepresidenta primera y vocal. Cuento con dos sexenios de investigación y he publicado más de 40 artículos científicos, en revistas nacionales e internacionales de alto impacto. Además he publicado 2 libros y 9 capítulos de libro. Asimismo, he participado de manera activa en congresos nacionales e internaciones con más de 100 intervenciones en formato de conferencia, ponencia invitada, comunicación oral o póster.

Parte C. LISTADO DE APORTACIONES MÁS RELEVANTES –

C.1. Publicaciones más importantes en revistas con “peer review” en los últimos 5 años.

Bernaldo-de-Quirós, M., Herrera, L., Sánchez-Iglesias, I., Fernández-Arias, I., Estupiñá, F., Labrador, M., Vallejo-Achón, M., Labrador, F. J. (Avance online). Factores asociados al abuso de videojuegos en mujeres adolescentes. *Adicciones*. (AC, 1/8)

Bernaldo-de-Quirós, M.; Amores, A. (2024). Intervenciones basadas en mindfulness para la prevención de recaídas en el consumo de alcohol: Una revisión sistemática. *Health and Addictions*, 24(1):72-92. <https://doi.org/10.2134/haaj.v24i1.792> (AC, 1/2)

- Fernández-Arias, I., Labrador, M., Bernaldo-de-Quirós, M., Estupiñá, F. J., Vallejo-Achón, M., Sanchez-Iglesias, I., González-Álvarez, M., & Labrador, F. J. (2023). Cognitive Patterns and Problematic Use of Video Games in Adolescents: A Cluster Analysis. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 20(24). <https://doi.org/10.3390/IJERPH20247194> (3/8)
- Labrador, M., Sánchez-Iglesias, I., Bernaldo-de-Quirós, M., Estupiñá, F. J., Fernandez-Arias, I., Vallejo-Achón, M., & Labrador, F. J. (2023). Video Game Playing and Internet Gaming Disorder: A Profile of Young Adolescents. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 20(24). <https://doi.org/10.3390/IJERPH20247155> (3/7)
- Sánchez-Iglesias, I.; Bernaldo-de-Quirós, M.; Estupiñá, F.J.; Fernández-Arias, I.; Labrador, M.; Vallejo-Achón, M.; Saiz, J.; Labrador, F.J. (2022). Maladaptive Cognitions in Adolescents and Young Adults When They Play: The Dysfunctional Cognitions in Gaming Scale (DCG). *Sustainability* , 14, 16109. <https://doi.org/10.3390/su142316109> (JCR- Factor de impacto, 2020: 3.889, Q2)
- Labrador, F. J., Fernández-Arias, I., Martín-Ruipérez, S., Bernaldo-de-Quirós, M., Vallejo-Achón, M., Sánchez-Iglesias, I., Labrador, M., & Estupiñá, F. J. (2022). Women and video games: What do they play? *Anales de Psicología / Annals of Psychology*, 38(3), 508–517. <https://doi.org/10.6018/analesps.504281> (SSCI-Factor de impacto, 2020: 2.046, Q3).
- Bernaldo-de-Quirós, M., Sánchez-Iglesias, I., González-Álvarez, M., Labrador, F. J., Estupiñá, F. J., Fernández-Arias, I., y Labrador, M. (2021). Factors associated with the problematic use of video games in adolescents and young people. *International Journal of Mental Health and Addiction*.<http://dx.doi.org/10.1007/s11469-021-00543-w> (SSCI-Factor de impacto, 2020: 3.836, Q2).
- Labrador, F. J., Estupiñá, F. J., Vallejo-Achón, M., Sánchez-Iglesias, I., González-Álvarez, M., Fernández-Arias, I., Labrador, M., y Bernaldo-de-Quirós, M. (2021). Exposición de jóvenes y adolescentes a la publicidad de los juegos de azar: una revisión sistemática. *Anales de Psicología / Annals of Psychology*, 37(1), 149–160. <https://doi.org/10.6018/analesps.428921> (SSCI-Factor de impacto, 2020: 2.043, Q3).
- Labrador, F.J.; Bernaldo-de-Quirós, M.; Sánchez-Iglesias, I.; Labrador, M.; Vallejo-Achón, M.; Fernández-Arias, I. y Estupiñá, F.J. (2020). Advertising Games of Chance in Adolescents and Young Adults in Spain. *Journal of Gambling Studies*.DOI 10.1007/s10899-020-09988-5. (SSCI- Factor de impacto: 2020: 3.655, Q2).
- Sánchez-Iglesias, I., Bernaldo-de-Quirós, M., Labrador, F. J., Estupiñá Puig, F. J., Labrador, M., & Fernández-Arias, I. (2020). Spanish validation and scoring of the internet gaming disorder scale - short-form (IGDS9-SF). *The Spanish Journal of Psychology*, 23e22: 1-11. Doi:10.1017/SJP.2020.26. (SSCI- Factor de impacto: 2020: 1.264, Q4).
- Bernaldo-de-Quirós, M., Labrador Méndez, M., Sánchez-Iglesias, I.,y Labrador, F.J. (2020): Instrumentos de medida del Trastorno de Juego en Internet en adolescentes y jóvenes según criterios DSM-5: Una revisión sistemática. *Adicciones*, 32(4), 291-302 (SSCI- Factor de impacto: 2020: 2.979, Q2).

C.3. Proyectos o líneas de investigación en los que ha participado (algunos de los más relevantes).

Regulación emocional y uso problemático de juegos de azar y videojuegos en jóvenes adultos. Entidad financiadora: Dirección General de Ordenación del Juego. Ministerio de Derechos Sociales, Consumo y



Agenda 2030. Investigador principal: Mónica Bernaldo de Quirós. Investigadora principal. Dotación: 29.300 euros. Fecha de inicio-fin: 01/01/2023 – 31/12/2024

Desarrollo de un sistema de evaluación rápido del juego de adolescentes y jóvenes en Internet. Entidad financiadora: Ministerio de Economía y Competitividad. Investigador principal: Francisco J. Labrador. Miembro del equipo de investigación. Dotación: 38.000 euros. 01/01/2017 – 31/12/2019

Desarrollo de un sistema experto on-line para la identificación e intervención en problemas de juego. Entidad financiadora: Fundación ONCE. Investigador principal: Francisco J. Labrador. Miembro del equipo de investigación. Dotación: 30.000 euros. 01/06/2014 – 31/12/2015

Secuelas psicológicas y narrativa del suceso en mujeres víctimas de violencia de la pareja. Entidad financiadora: Ministerio de Economía y Competitividad. Investigador principal: María Crespo. Miembro del equipo de investigación. Dotación 35.000 euros. 01/01/2013 - 31/12/2016

Análisis psicosocial de las agresiones a los profesionales de los servicios de urgencias y emergencias del SUMMA-112 de la Comunidad de Madrid. Entidad financiadora: Fundación MAPFRE. Investigador principal. Dotación: 15.000 euros. 01/01/2012 – 31/12/2012

Guía de referencia rápida de tratamientos psicológicos con apoyo empírico. Entidad financiadora: Universidad Complutense de Madrid. Proyecto de Innovación y Mejora de la Calidad Docente. Investigador principal: María Crespo Miembro del equipo de investigación. Dotación: 4.000 euros. 01/01/2012 – 31/12/2013

Utilidad clínica (efectividad) de los tratamientos psicológicos empíricamente soportados para los trastornos depresivos y de ansiedad, y predictores de mejoría terapéutica y de prolongación del tratamiento. Entidad financiadora: Ministerio de Economía y Competitividad (Ref. PSI2009-13100). Investigador principal: Francisco J. Labrador. Miembro del equipo de investigación. Dotación 51.304 euros. 01/01/2010 – 31/12/2012.

C.4. Participación en actividades de transferencia de tecnología/conocimiento y explotación de resultados

Guía de referencia rápida de tratamientos psicológicos eficaces con apoyo empírico. Inventores/autores: María Crespo López, Mónica Bernaldo de Quirós Aragón, Már Gómez Gutierrez, Alfonso Roa Álvaro. Entidad titular de derechos: Universidad Complutense de Madrid. Nº de solicitud: M-004873/2012. País de inscripción: España. Fecha de concesión: 04/04/2013. C. Autón./Reg. De Explotación: España.

SER-PJ. Sistema experto online para la identificación e intervención en problemas de juego. Disponible en: <http://www.famgi14.es/juego/> - Disponible en la plataforma problemas de juego (problemasdejuego.com)

Gamertest.es. Sistema experto online para la evaluación e identificación de problemas de abuso de videojuegos. Disponible en: <http://www.gamertest.es> Disponible en la plataforma problemas de juego (problemasdejuego.com)

C.5. Otros méritos

Pertenencia a grupos de investigación:

Grupo de Investigación la Universidad Complutense de Madrid “Intervención y Tratamiento en Psicología Clínica y de la Salud” (Referencia: 950679).