



<b>Parte A. DATOS PERSONALES</b>		<b>Fecha del CVA</b>	16/04/2024
Nombre y apellidos	Gabriel Songel González		
DNI/NIE/pasaporte		Edad	
Núm. identificación del investigador	Researcher ID		
	Código Orcid	0000-0002-6546-870X	

#### A.1. Situación profesional actual

Organismo	UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE VALÈNCIA		
Dpto./Centro	Dibujo / Diseño / ETSID		
Dirección	Camino de vera s/n 46022 Valencia		
Teléfono	963877464 - 74643	Correo electrónico	gsongel@upv.es
Categoría profesional	Catedrático de Universidad	Fecha inicio	18/11/02
Espec. cód. UNESCO			
Palabras clave	Investigación y Gestión del Diseño		

#### A.2. Formación académica (título, institución, fecha)

Licenciatura/Grado/Doctorado	Universidad	Año
Licenciado en Bellas Artes	Universidad Politécnica de Valencia	1985
Master en Diseño Industrial	Istituto Europeo di Design. Milán (Italia)	1987
Doctor por la Universidad Politécnica de Valencia	Universidad Politécnica de Valencia	1991

#### A.3. Indicadores generales de calidad de la producción científica (véanse instrucciones)

5 tramos de investigación: 1992-1997; 1998-2003; 2004 – 2009; 2010 – 2015; 2016 - 2021

1 Tramo de transferencia: 2013-2018

Número de tesis doctorales dirigidas en los últimos 10 años: 10

#### A4. Indicadores académicos generales.

- A4. 1. Quinquenios Docentes: 6
- A4. 2. Resultado de la Evaluación Docente (IAD\_programa DOCENTIA) de los últimos 5 años
  - a. Año 2022 (excelente)
  - b. año 2021 (excelente)
  - c. año 2020 (notable)
  - d. año 2019 (excelente)
  - e. año 2018 (excelente)
- A4. 3. Nombre de asignaturas impartidas en el título evaluado/antigüedad/metodología docente
  - a. Asignatura a/antigüedad/metodología docente . European Project Semester. Desde 2005. Aprendizaje por proyectos.
- A4. 4. Número de asignaturas impartidas en otros títulos (indicar el área temática):
  - a. Área: nº asignaturas: 1. Máster Ingeniería del Diseño. Business Design & Entrepreneurship.
- A4. 5. Numero de programas Master o doctorado en los que ha impartido clase:
  - a. Programa x (área):. Máster Ingeniería del Diseño
  - b. Programa x (área): Doctorado en Diseño, Fabricación y Gestión de Proyectos Industriales.
- A4. 6. Nº de TFC, PFG y PFM dirigidos: 20
  - a. Nº de TFC:
  - b. Nº de TFG: 13
  - c. Nº de TFM: 7
- A4. 7. Nº de cursos a profesionales y temática de estos cursos: 4
  - a. Temática x (3 cursos; nº de horas): La investigación en diseño; 6 horas
  - b. Temática y (2 cursos; nº de horas): Relación universidad – empresa, 4 horas
- A4. 8. Nº de aportaciones a Congresos: 1



A4. 9. Puestos de Gestión ocupados indicando los años: Dirección Museo del Juguete UPV (2008)

## Parte B. RESUMEN LIBRE DEL CURRÍCULUM

Catedrático de Diseño en la Universidad Politécnica de Valencia desde 2002. Docente de diseño industrial desde 1988. Doctorado en Metodología del Diseño en la Escuela Técnica Superior de Ingenieros en 1991. Master en Diseño Industrial en el Instituto Europeo de Design de Milán (1985-1987). Fundador del Grupo de Investigación y Gestión del Diseño. Socio fundador de Innoarea Design Consulting Spinoff EBT de la UPV desde 2013. Comisario de las exposiciones Diseño Visión Innovación, y Valencia Diseño Innovación, Me gusta jugar 50 aniversario AEFJ y 30 años de Diseño Industrial en la UPV. Ha aplicado su investigación al desarrollo de productos innovadores, de la que se han comercializado más de 120 referencias de mercado. Entre ellos cabría resaltar la internacionalización del diseño español con proyectos realizados para Ikea (Suecia), Lego (Dinamarca), Techno Iris (Japón), Chicco (Italia). Gigo Toys (Taiwan). Por otro lado, es reseñable la especialización en el diseño de nuevos parques infantiles con proyectos realizados para Parques Isaba o los análisis de tendencias en diseño de juguetes para el Instituto Tecnológico del Juguete AIJU y del sector del mobiliario para AIDIMA. Para los análisis de tendencias, se ha desarrollado la herramienta Matriz de tendencias aplicada a varios sectores industriales.

## Parte C. MÉRITOS MÁS RELEVANTES

### C.1. Publicaciones

Gabriel Songel, Diseño Visión Innovación

EDITORIAL: DDI / Círculo de Bellas Artes Madrid ISBN 978-84-87619373 PÁGINAS: 150 AÑO: 2008

Gabriel Songel, Manual de gestión de marca y merchandising para pymes. EDITORIAL: IDF Valencia ISBN 978-84-87619373 PÁGINAS: 150 AÑO: 2008.

Gabriel Songel, Beatriz García Prósper. Identificación de tendencias en el sector juguetero

EDITORIAL: AEFJ Asociación Española de Fabricantes de Juguetes.

ISBN: 978-84-613-5512-9 PÁGINAS: 160 AÑO: 2009.

Gabriel Songel, Valencia Diseño Innovación. EDITORIAL: Fundación Bancaja Valencia

ISBN: 978-84-8471-173-5 PÁGINAS: 90 AÑO: 2010.

Gabriel Songel, Empresa Diseño Innovación. EDITORIAL: Universidad Pública de Navarra

ISBN: 978-84-9769-269-4 PÁGINAS: 90 AÑO: 2011.

Gabriel Songel. La investigación en diseño. Un modelo basado en la experiencia

EDITORIAL: Real Academia de Bellas Artes de San Carlos

REF. REVISTA/LIBRO (ISBN,ISSN,SUPV): Archivo de Arte Valenciano. Dossier. (ISSN 0211-5808)

PÁGINAS: 377 - 388 AÑO: 2010

Songel González, Gabriel. El CDD IMPIVAdisseny y la innovación en el diseño de nuevos productos.

Revista: Boletín IMPIVAdisseny

Número: 0 Volumen: Año: 2011 Pág.Inicio: 5 Pág.Fin: 7

Songel González, Gabriel. La investigación en diseño. Revista: Boletín IMPIVAdisseny. Número: 0

Volumen: Año: 2011 Pág.Inicio: 9 Pág.Fin: 11

Songel González, Gabriel. Las exposiciones de diseño e innovación como línea de

investigación. Revista: DDiseño. Número: 9 Volumen: VI Año: 2011 Pág.Inicio: 2 Pág.Fin: 10 ISSN

1989 - 3183

Songel González, Gabriel; García Prósper, Beatriz. Spora tendencias de juguetes

Editorial: Asociación Española Fabricantes de Juguetes

Páginas 48: Editorial: ISBN: 978-84-615-4140-9 Año: 2011

Monografía: S Tipo editorial: Editorial institucional

Songel González, Gabriel. Empresa, disseny, innovació. Universitat Jaume I

Editorial: Inedit. Innoarea design editions

Páginas: 75 Editorial: ISBN: 978-84-940596-0-5 Año: 2012

Monografía: S Tipo editorial: Editorial competitiva



Songel González, Gabriel. Empresa disseny innovació. Editorial: Universitat Politècnica de València. Páginas: 75 ISBN: 978-84-8363-849-1 Año: 2012  
Monografía: S Tipo editorial: Editorial competitiva

Songel González, Gabriel. Investigación en diseño: aplicación al diseño y desarrollo de nuevos juegos de ingenio. Revista de bellas artes. Revista de artes Plásticas, Estética, diseño e imagen. Edita: Universidad de La Laguna. Páginas: 199 – 215 Año: 2013. ISSN: 1645-761X

Songel González, Gabriel et alt. La propiedad industrial y su influencia en el éxito empresarial. Edita: Oficina Española de Patentes y Marcas. Páginas: 7; 60-61; 94-99 Año: 2015. NIPO: 073-14-011-4

Songel González, Gabriel et alt. Trends & Kids. Edita: Asociación Española de Fabricantes de Juguetes. Páginas: 24 – 42. Año: 2014. ISBN: 978-84-606-7406-1

Songel González, Gabriel. El diseño como valor estratégico en la cadena de valor de las empresas. Edita: Cuadernos de Innovación. Cámara de Comercio de Valencia. Páginas: 18 – 23. Año: 2012. ISBN: 978-84-695-8770-6

Songel González, Gabriel. Nuremberg 2018: Cambios en el sector juguetero. Editorial: Juguetes B2B. Juguetes y Juegos de España. Páginas: 14 ISSN: 2013-3242 Número 63. Año: 2018

Songel González, Gabriel. 30 años de Diseño Industrial en la UPV.  
Tipo participación: Catálogo de exposición. Comisario. Redacción de textos.  
Fecha inicio: 21/06/2019 Fecha fin: 08/09/2019  
Tipo espacio: Ámbito nacional competitivo. Edita: Fundación Bancaja.  
Páginas: 144. ISBN: 978-84-8471-238-1. Junio 2019  
Nombre del espacio: Centro Cultural Bancaja Valencia. Fundación Bancaja.

Songel González, Gabriel. El cáliz revelado. Editorial Tirant Lo Blanch. Valencia 2020.

Songel González, Gabriel. Biónica: hacia la ciencia del diseño. Bionica e Design. Editorial Blucher. Sao Paulo Brasil 2020.

## **C.2. Proyectos.**

APLICACIONES DE GOOGLE GLASS A FARMACIA. Importe: 3.000,00€  
Entidad financiadora: III Convocatoria Ayudas investigación UPV- Hospital La Fe.  
Fecha inicio: 01/01/2015 Fecha fin: 31/12/2015. Investigador principal: Gabriel Songel

APLICACIONES DE GOOGLE GLASS A PACIENTES DE ELA. Importe: 3.000,00€  
Entidad financiadora: III Convocatoria Ayudas investigación UPV- Hospital La Fe.  
Fecha inicio: 01/01/2015 Fecha fin: 31/12/2015. Investigador principal: Gabriel Songel

Licitación Comisión Europea. Consorcio AIJU / Innoarea Design Consulting S.L. Convocatoria EAHC/2013/CP/05. Proyecto "Design and validation (in accordance with ISO rules) of graphical symbols conveying certain safety or warning messages to be used for child-care articles." Importe: 40.000,00€. Entidad financiadora: Comisión Europea  
Fecha inicio: 01/01/2014 Fecha fin: 31/12/2015. Investigador principal: Gabriel Songel  
Publicación del informe en 2015 con ISBN 978-92-9200-686-0  
Norma publicada en el CEN TC 252 como la norma CEN/TR 13387-5:2018, y en concreto la institución British Standards lo publicó con el ISBN 978 0 580 51985 7.

HAPE-SONY WOW PROJECT. DURACIÓN: Septiembre 2017 Hasta : Diciembre 2017  
IMPORTE : 12.000 euros. ENTIDAD FINANCIADORA: Hape Toys  
INVESTIGADOR RESPONSABLE: Gabriel Songel Nº TOTAL DE PARTICIPANTES: 3

INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE PELUCHES ACTIVOS.  
DURACIÓN: DESDE: Marzo 2018 Hasta : Septiembre 2020  
IMPORTE : 18.000 euros. ENTIDAD FINANCIADORA: Play by Play. Grupo Famosa  
INVESTIGADOR RESPONSABLE: Gabriel Songel Nº TOTAL DE PARTICIPANTES: 1



### C.3. Contratos, méritos tecnológicos o de transferencia

COMISARIADO EXPOSICIÓN NACIONAL: Individual  
FECHA INICIO: 8 Mayo 2008 FECHA FIN: 29 junio 2008  
TÍTULO: Diseño Visión Innovación. LUGAR: Sala Juana Mordó. Círculo de Bellas Artes de Madrid

COMISARIADO EXPOSICION EN ESPACIO DE RECONOCIDO PRESTIGIO: Individual  
FECHA INICIO: 26 Julio 2010 FECHA FIN: 29 Septiembre 2010  
TÍTULO: Valencia Diseño Innovación. LUGAR: Fundación Bancaja Valencia

COMISARIADO EXPOSICION: Individual. FECHA INICIO: 18 abril 2011 - Julio 2012  
TÍTULO: Empresa Diseño Innovación. LUGAR: Universidad Pública de Navarra. Tudela; Universitat Jaume I 2012, Universitat Politècnica de València

Bed&House. Inedit Kids. Exposición: Future of kids design. Tipo participación: Colectiva  
Fecha inicio: 11/09/2014 Fecha fin: 14/09/2014. Tipo espacio: Ámbito internacional competitivo.  
Nombre del espacio: Kind+Jugend 2014. Colonia. Alemania  
Artistas: Songel González, Gabriel

Entendre el Caos Reticules i vida quotidiana. Entender el caos. Reticulas y vida cotidiana.  
Tipo participación: Individual.  
Fecha inicio: 21/04/2016 Fecha fin: 15/07/2016. Tipo espacio: Ámbito nacional competitivo.  
Nombre del espacio: Sala de Exposiciones. Vicerrectorado de Cultura UPV. Valencia  
Comisariado: Songel González, Gabriel;

Me gusta jugar. Exposición 50 aniversario AEFJ. Tipo participación: Comisario.  
Fecha inicio: 07/12/2017 Fecha fin: 09/12/2017. Tipo espacio: Ámbito nacional competitivo.  
Nombre del espacio: Galería de Cristal. Palacio Cibeles. Ayuntamiento Madrid.  
Comisariado: Songel González, Gabriel;

30 años de Diseño Industrial en la UPV. Tipo participación: Comisario.  
Fecha inicio: 21/06/2019 Fecha fin: 08/09/2019. Tipo espacio: Ámbito nacional competitivo.  
Nombre del espacio: Centro Cultural Bancaja Valencia. Fundación Bancaja.  
Comisariado: Songel González, Gabriel;

Exposición El cáliz revelado. Museo catedralicio Catedral de Segorbe, Catedral de Valencia, Colegiata de Gandía, Casa Gregorio Mayans de Oliva, Fundación Bancaja Sagunto. 22 diciembre 2020 -10 noviembre 2022. Comisariado: Songel González, Gabriel

### C.4. Patentes

Título: Teléfono móvil transformable en consola. Referencia: P 02001013  
Fecha de registro: 01/07/01. Entidad titular: UNIVERSIDAD POLITECNICA DE VALENCIA  
Número de orden como inventor de la patente: 1

Patente internacional. WO/2009/098337: Method and device for automated translational movement of an endoscope through the digestive tract. Fecha de registro: 2009  
Entidad titular: UNIVERSIDAD POLITECNICA DE VALENCIA  
Número de orden como inventor de la patente: 4

Título Modelo de Utilidad: Eslabones de ensamblado multidireccional para juego recreativo  
Referencia: ES1078694. Fecha de registro: 10/09/2013. Entidad titular: Juguetes Cayro  
Número de orden como inventor de la patente: 1

Título Modelo de Utilidad: Sistema de elementos combinables para juguetes y mobiliario de almacenaje optimizado. Referencia: ES1154733Y. Fecha de registro: 29/07/2016  
Entidad titular: Inedit kids. Innoarea Design Consulting S.L.  
Número de orden como inventor de la patente: 2

Título Modelo de Utilidad: Herraje polivalente para paneles Referencia:U202130420. Fecha de registro: 02/03/2021. Entidad titular: Inedit kids. Innoarea Design Consulting S.L.  
Número de orden como inventor de la patente: 1